

BIBLIOCA

REGLAMENTO: En las casillas ● 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54 y 59, la BibliOca admira alguna de las obras más emblemáticas de la Biblioteca. Si caes en una de ellas, estás de suerte, pues podrás saltar a la siguiente y volver a tirar ya que "De oca a oca y tiro porque me toca". ● 6 Al caer en esta casilla, recitarás "De confesionario en confesionario, me trueco en bibliotecario", avanzando a continuación hasta ●12 y tirando de nuevo. ●19 Has caído en el nuevo depósito y deberás ayudar a construirlo, permaneciendo en él un turno sin tirar. ●26 Si caes en esta casilla, te tendrás que mudar a ●53 y volver a tirar, pues "A edificio terminado va tocando traslado y tiro porque me ha tocado". ●31 Qué mala suerte, el libro que pediste está infectado por una extraña plaga y ha de pasar una cuarentena. Tendrás que aguardar a que otro jugador caiga aquí para pasarle el relevo e incorporarte al juego en la casilla de los restauradores ●34. ●42 Burlaste la vigilancia y ahora andas perdido en los laberínticos depósitos de libros: deja de dar vueltas, pues sólo conseguirás perderte más, y retrocede en línea recta hasta el salón de lectura ●30, de donde nunca debiste salir. ●44 "¡Cuerpo a tierra, nos están bombardeando!": Pregunta si puedes ayudar a evacuar las obras más valiosas y escapa a Valencia en el inicio del tablero. Te tocará desandar lo andado, como es habitual en las guerras. ●52 "Disculpe las molestias, estamos trabajando para Vd". Estas obras se pintan largas, por lo que pasarás tres turnos sin tirar. ●58 ¿Pero en qué día vives? Olvidaste consultar la página web (www.bne.es) y no te has enterado de que en la festividad de Todos los Santos la Biblioteca está cerrada: no te quedará otra que esperar tres turnos sin jugar. ●63 Habrás de llegar a ella con la puntuación del dado justa. Si sacas un número superior al de las casillas que te separan de la meta, retrocede tantas casillas como puntos exceda tu jugada.

